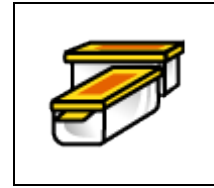


Hopp, hopp, hopp, Pferdchen lauf Galopp!



Difficulty: 2,5 Terrain: 2

GCJBWM

Koordinaten:

Parken: N 51° 21.500 E 006° 35.185 UTM: 32U E 331958 N 5692439
Station 1: N 51° 21.452 E 006° 35.245 UTM: 32U E 332025 N 5692348

Beschreibung:

Länge: ca. 3,5km

Dauer: 1,5 – 2,5 Stunden

Die Wege sind kinderwagentauglich, jedoch müssen diese für einige Stationen verlassen werden. An allen Stationen findet Ihr Hinweise für die darauf folgenden Stationen.

Station 1: N 51° 21.452 E 006° 35.245

Eine der Tribünenbereiche wurde gleich zweimal beschildert. Setzt Euch in diesem Block in Reihe 4 auf Sitz 5 und genießt den Ausblick. Wenn Ihr aufmerksam guckt, seht Ihr in ca. 2,20m Entfernung einen Hinweis.

Station 2: N 51° _____. E 006° _____. _____

Von hier aus siehst du eine Stelle, wo die Erde eine eigenartige Form hat. Findet 'den Dicksten' innerhalb eines Umkreises von ca. 12m um den Mittelpunkt der Erdverformung. Sucht unter seinem Fuß.

Station 3: N 51° _____. E 006° _____. _____

Sucht nordöstlich vom 'Schloss am Wasser'.

Station 4: N 51° _____. E 006° _____. _____

Der Umfang in 1,00m Höhe beträgt 260cm. Ca. 1,30m darüber findet Ihr den nächsten Hinweis.

Station 5: N 51° _____. E 006° _____. _____

In der Nähe dieser Koordinate ist eine Hochgeschwindigkeitsstrecke für Kleine. Sucht unter ihrer Startrampe den nächsten Hinweis.

Station 6: N 51° _____. E 006° _____. _____

Sucht in ca. 1,70m Höhe (bei normalem Wasserstand), über der Stelle wo Stein, Erde und Wasser sich treffen.

Da diese Station zurzeit überholt wird gibt's hier im Moment nicht viel mehr zu tun, als zur angegebenen Nordkoordinate 138 und zur Ostkoordinate 54 dazu zu addieren. Diese neu berechnete Koordinate wird Euch zur 7. Station führen.

Station 7: N 51° _____. E 006° _____. _____

In der ehemaligen Zwergenwohnung, Hausnummer 8 findet Ihr den letzten Hinweis.

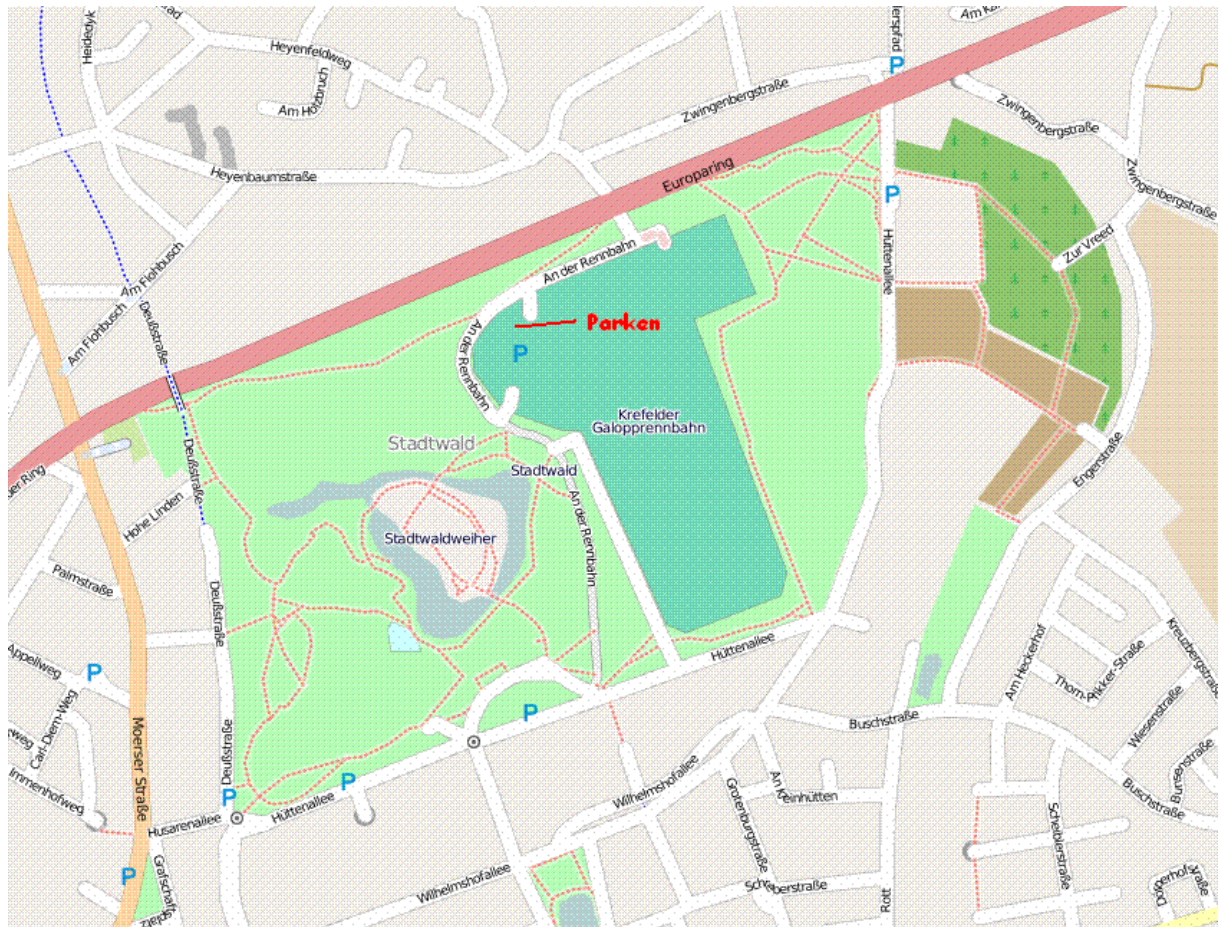
Cache: N 51° _____. E 006° _____. _____

Viel Spaß und Erfolg bei der Suche nach der neuen Zwergenwohnung.

Additional Hints:

Alle Stationen sind gut beschrieben! Wer trotzdem zusätzliche Hilfe braucht kann nach vorheriger Absprache über Datkanin@gmx.de einen Telefonjoker anfragen.

Karte



(OpenStreetMap, Stand 01.08.2009)